

Die Quintessenz

Ist dies erreicht, kann der Rest der Checkliste ignoriert werden.

- Auslieferung **lauffähiger, getesteter** Software alle 4 Wochen (oder kürzer)
- Auslieferung des am meisten **benötigten Geschäftswertes**
- Prozess wird **kontinuierlich verbessert**

- Klar definierter **Product Owner (PO)**
 - PO ist **ermächtigt**, zu priorisieren
 - PO hat das **Wissen**, zu priorisieren
 - PO hat direkten **Kontakt mit dem Team**
 - PO hat direkten **Kontakt mit Stakeholdern**
 - PO spricht **mit einer Stimme** (falls PO ein Team ist)

- Team hat einen **Sprint Backlog**
 - Hochgradig **sichtbar**
 - Täglich **aktualisiert**
 - Gehört ausschließlich dem **Team**

- Daily Scrum** wird durchgeführt
 - Ganzes Team nimmt teil
 - Probleme & Hindernisse kommen zum Vorschein

- Demo** wird nach jedem Sprint durchgeführt
 - Lauffähige, getestete Software** wird gezeigt
 - Feedback** von Stakeholdern & PO wird aufgenommen

- Definition of Done (DoD)** vorhanden
 - DoD **erreichbar** in jeder Iteration
 - Team **berücksichtigt** DoD

Kernelemente von Scrum

Zentrale Scrum-Elemente. Ohne diese sollte es nicht Scrum genannt werden.

- Retrospektive** wird nach jedem Sprint durchgeführt
 - Resultiert in konkreten Verbesserung**vorschlägen**
 - Einige Vorschläge werden tatsächlich **umgesetzt**
 - Ganzes Team + PO** nehmen teil

- PO hat ein **Product Backlog (PBL)**
 - Oberste Einträge sind nach Geschäftswert **priorisiert**
 - Oberste Einträge sind **geschätzt**
 - Schätzungen wurden vom Team erstellt**
 - Oberste Einträge **klein genug, um in einen Sprint zu passen**
 - PO versteht den **Zweck** aller Backlog Einträge

- Sprint Planning Meetings** werden durchgeführt
 - PO nimmt teil**
 - PO liefert **aktuellen PBL**
 - Ganzes Team** nimmt teil
 - Resultiert in einem **Sprint Plan**
 - Ganzes Team glaubt, dass der Plan **erreichbar** ist
 - PO ist **mit Prioritäten zufrieden**

- Iterationen** sind timeboxed
 - Iterationslänge **4 Wochen oder kürzer**
 - Immer **pünktlich beendet**
 - Team von außen **nicht gestört oder kontrolliert**
 - Team **liefert** normalerweise das, **was es zugesagt hat**

- Team-Mitglieder **sitzen zusammen**
 - Maximal 9 Personen** pro Team

die inoffizielle Scrum Checkliste



Henrik Kniberg

Empfohlen aber nicht immer notwendig

Das meiste hiervon wird normalerweise benötigt, aber nicht immer alles. Ausprobieren!

- Team **hat alle Fähigkeiten**, um Backlog Einträge 'Done' zu bekommen
- Team-Mitglieder haben **keine festgelegten Rollen**
- Zum Scheitern verurteilte** Iterationen werden frühzeitig abgebrochen
- PO hat eine **Product Vision** im Einklang mit dem PBL
- PBL und Product Vision sind **hochgradig sichtbar**
- Jeder im **Team nimmt an Schätzungen teil**
- PO verfügbar**, wenn das Team schätzt
- Relative Größe** (Story Points) statt Zeit wird geschätzt
- Ganzes Team kennt oberste 1-3 **Hindernisse**
 - SM hat Strategie**, wie oberstes Hindernis behoben werden kann
 - SM fokussiert** das Entfernen von Hindernissen
 - Eskalation zum Management** falls Team nicht beseitigen kann
- Team hat einen **Scrum Master (SM)**
 - SM **sitzt beim Team**

- PBL Einträge **werden in Tasks runtergebrochen** in einem Sprint
 - Sprint Tasks sind **geschätzt**
 - Schätzungen laufender Tasks werden **täglich aktualisiert**
- Velocity** wird gemessen
 - Alle Einträge im Sprint Plan haben eine **Schätzung**
 - PO nutzt Velocity zur **Release Planung**
 - Velocity beinhaltet nur Einträge mit Status **'Done'**
- Team hat einen **Sprint Burndown Chart**
 - Hochgradig **sichtbar**
 - Täglich **aktualisiert**
- Daily Scrum** findet jeden Tag zur gleichen Zeit am gleichen Ort statt
 - PO nimmt teil** (wenigstens ein paar mal pro Woche)
 - Maximal **15 Minuten**
 - Jedes Team-Mitglied **weiß, an was andere arbeiten**

Skalierung

Fundamental wichtig für jede Scrum-Skalierung.

- Chief Product Owner** vorhanden (falls viele POs)
- Abhängige Teams führen **Scrum of Scrums** durch
- Abhängige Teams **integrieren in jedem Sprint**

Positive Hinweise

Wesentliche Hinweise einer guten Scrum-Implementierung.

- Spaß haben!** Hohes Energie-Level.
- Überstunden sind selten** und werden freiwillig geleistet
- Diskutieren, kritisieren und **experimentieren** mit dem Prozess

PO = Product owner SM = Scrum Master PBL = Product Backlog DoD = Definition of Done

<http://www.crisp.se/scrum/checklist> | Version 2.1 (2009-08-17)